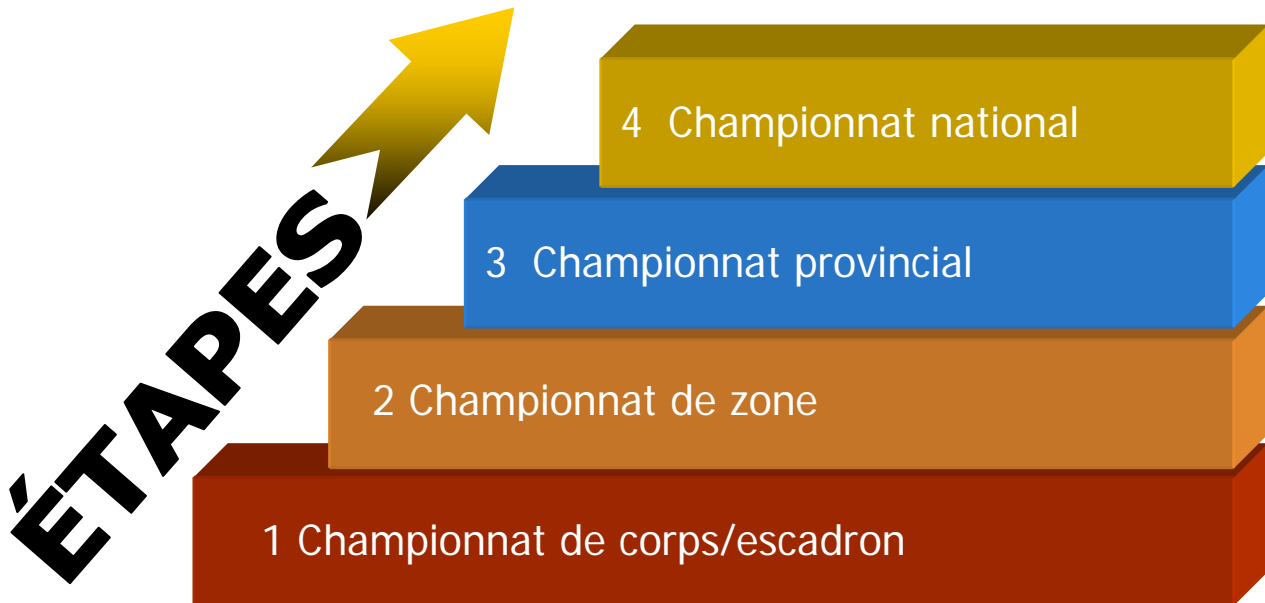
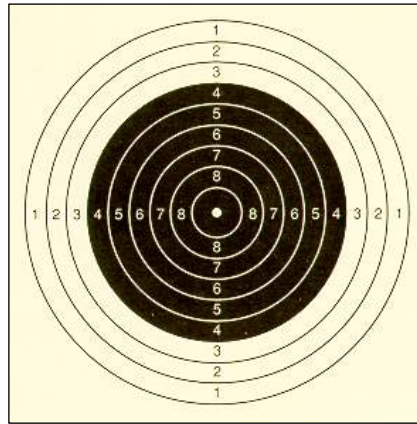




# *Le Mouvement des cadets du Canada*

## Série de championnats de tir

**Modification  
Région de l'Est  
2011**



# ÉTAPES 2 et 3

## CHAMPIONNAT DE ZONE ET PROVINCIAL

### RÉGION DE L'EST

Sous l'autorité de l'URSC (Est) voici un addenda pour la Région de l'Est seulement pour les conditions de matches, ainsi que le règlement 11.2.3.

Les autres règlements sont identiques en tous points au livre de règlement de la Série de Championnat du MCC, version Novembre 2009.

Voici une liste des matches modifiés ou ajoutés :

#### Étape 2

- Match 1.2 A Équipe d'unité
- Match 1.2 B Ouvert individuel
- Match 1.2 C Junior individuel

#### Étape 3

- Match 1.3 A Équipe d'unité
- Match 1.3 B Ouvert individuel
- Match 1.3 C Junior individuel
- Match 1.3 D Féminin tir debout
- Match 1.3 E Masculin tir debout
- Match 1.3 F Équipe d'unité en tir debout
- Match 1.3 G Match en équipe avec monitorat
- Match 1.3 I Finale individuelle ouverte
- Match 1.3 J Finale individuelle junior
- Match 1.3 K Finale Féminine tir debout
- Match 1.3 L Finale Masculine tir debout
- Match 1.3 M Champion provincial en équipe (Résultat des Matches 1.3A et 1.3G)

#### Voici la modification du règlement 11.2.3 :

Durant l'étape **2, 3 et 4**, un entraîneur adulte peut guider (en étant présent à la ligne de feu) uniquement à la première relève de chaque compétiteur pour les matches **1.2 A, B, C, 1.3 A, B, C, G, I, et J ainsi que 1.4 B et 1.4 C**, dans le respect du règlement 11.1. **En tout temps pour les matches 1.3 D, E, F, K et L.**

## **Match 1.2 A Équipe d'unité**

## **Match 1.2 B Ouvert individuel**

## **Match 1.2 C Junior individuel**

### **Compétiteurs**

- Une équipe par corps/escadron de cadets de la marine, de l'armée et de l'aviation
- Une équipe supplémentaire peut officiellement participé si votre quota est égale ou supérieur à 60
- Compétiteurs individuels d'unités de cadets de la marine, de l'armée et de l'aviation qui n'ont pas inscrit une équipe complète

### **Composition des équipes**

- Cinq (5) compétiteurs (règlement 3.1.1), dont au moins deux (2) juniors (règlement 3.2.1), formeront l'équipe d'unité (règlements 3.3 et 3.3.1)
- Les quatre (4) meilleurs pointages comptent pour le pointage final de l'équipe

### **Distance**

- Dix (10) mètres (règlement 10.3)

### **Position**

- Position couchée sans appui (règlement 15.1)

### **Carabine**

- Daisy ou Avanti 853C (règlement 5.3.1)

### **Chargement**

- Un plomb à la fois seulement
- Le chargeur de cinq (5) plombs ne sera pas utilisé

### **Séquence de tir**

- 40 plombs tirés par compétiteur
- Dix (10) plombs par cible
- Deux (2) cibles par relève (règlement 7.1.1)
- Deux (2) relèves pour le championnat
- Coups d'ajustement illimités

### **PHPP**

- 400 par compétiteur
- 1600 par équipe

### **Limite de temps**

- 30 minutes par relève (règlement 16)

## **Cibles**

- Quatre (4) cibles par compétiteur (règlement 7.2.1)

## **Plombs**

- Seuls les plombs fournis par le MDN seront utilisés

## **Équipement de sécurité**

- Des lunettes de sécurité ou des lunettes avec verres incassables (règlement 2.1.7) doivent être portées; le port de protection auditive est recommandé (règlement 2.1.8)

## **Monitorat**

- Le monitorat d'un adulte est permis pour la première relève de chacun des tireurs, le monitorat d'un cadet membre de l'équipe pour la deuxième relève, comme l'indique le règlement 11.2.3

## **Équipement**

- Un télescope peut être utilisé (règlement 6.3.5)
- Une bretelle peut être utilisée (règlements 6.3.4 et 6.3.4.1)
- Une veste de tir peut être portée (règlement 6.3.1)
- Un gant peut être porté (règlement 6.3.3)
- La casquette peut être portée (règlement 6.3.7)
- Un matelas peut être utilisé (règlements 6.3.6, 6.3.6.1 et 6.3.6.2)

## **Retour des cibles**

- Les cibles tirées pourront être retournées au BPR du programme de tir à sa demande

## **Prix**

- Matches 1.2 A, B et C coordonnés par l'URSC  
Sélection pour l'étape 3 – Championnat provincial/territorial  
Chaque compétiteur reçoit l'épinglette du championnat de tir de zone

## **Match 1.3 A Équipe d'unité**

### **Compétiteurs**

- Les équipes et les compétiteurs individuels seront sélectionnés selon les résultats de l'étape 2

### **Composition des équipes**

- Cinq (5) compétiteurs (règlement 3.1.1), dont au moins deux (2) juniors (règlement 3.2.1), formeront l'équipe d'unité (règlements 3.3 et 3.3.1)
- Les quatre (4) meilleurs pointages comptent pour le pointage final de l'équipe

### **Distance**

- Dix (10) mètres (règlement 10.3)

### **Position**

- Position couchée sans appui (règlement 15.1)

### **Carabine**

- Daisy 853C ou Avanti 853C (règlement 5.3.1)

### **Chargement**

- Un plomb à la fois seulement
- L'utilisation du chargeur de cinq (5) plombs est interdite

### **Séquence de tir**

- 40 plombs tirés par compétiteur
- Dix (10) plombs par cible
- Deux (2) cibles par relève (règlement 7.1.1)
- Deux (2) relèves pour le match
- Coups d'ajustement illimités

### **PHPP**

- 400 par compétiteur
- 1600 par équipe

### **Limite de temps**

- 30 minutes par relève (règlement 16)

### **Cibles**

- Quatre (4) cibles par compétiteur (règlement 7.1.1)

### **Plombs**

- Seuls les plombs fournis par le MDN seront utilisés

## **Équipement de sécurité**

– Des lunettes de sécurité ou des lunettes avec verres incassables (règlement 2.1.7) doivent être portées; le port de protection auditive est recommandé (règlement 2.1.8)

## **Monitorat**

– Le monitorat d'un adulte est permis pour la première relève de chacun des tireurs, le monitorat d'un cadet membre de l'équipe pour la deuxième relève, comme l'indique le règlement 11.2.3

## **Équipement**

- Un télescope peut être utilisé (règlement 6.3.5)
- Une bretelle peut être utilisée (règlements 6.3.4 et 6.3.4.1)
- Une veste de tir peut être portée (règlement 6.3.1)
- Un gant peut être porté (règlement 6.3.3)
- La casquette peut être portée (règlement 6.3.7)
- Un matelas peut être utilisé (règlements 6.3.6, 6.3.6.1 et 6.3.6.2)

## **Remarques :**

***Ce résultat s'ajoutera au résultat du Match 1.3 G pour déterminer le gagnant du Championnat Provincial (Match 1.3 M) Étape 3 de la série de championnat.***

## **Match 1.3 B Ouvert individuelle**

## **Match 1.3 C Junior individuelle**

### **Compétiteurs**

#### **Match 1.3 B**

-Tout les compétiteurs membres des équipes sélectionnés selon les résultats de l'étape 2

#### **Match 1.3 C**

-Tous les compétiteurs de catégorie Junior (règlement 3.2.1), membres des équipes sélectionnés selon les résultats de l'étape 2

### **Distance**

– Dix (10) mètres (règlement 10.3)

### **Position**

– Position couchée sans appui (règlement 15.1)

### **Carabine**

– Daisy 853C ou Avanti 853C (règlement 5.3.1)

### **Chargement**

– Un plomb à la fois seulement  
– L'utilisation du chargeur de cinq (5) plombs est interdite

### **Séquence de tir**

– 40 plombs par compétiteur  
– Dix (10) plombs par cible  
– Deux (2) cibles par relève (règlement 7.1.1)  
– Deux (2) relèves pour le match  
– Coups d'ajustement illimités

### **PHPP**

– 400 par compétiteur

### **Limite de temps**

– 30 minutes par relève (règlement 16)

### **Plombs**

– Seuls les plombs distribués par le MDN seront utilisés

## **Équipement de sécurité**

– Des lunettes de sécurité ou des lunettes avec verres incassables (règlement 2.1.7) doivent être portées; le port de protection auditive est recommandé (règlement 2.1.8)

## **Monitorat**

– Le monitorat d'un adulte est permis pour la première relève de chacun des tireurs, le monitorat d'un cadet membre de l'équipe pour la deuxième relève, comme l'indique le règlement 11.2.3

## **Équipement**

- Un télescope peut être utilisé (règlement 6.3.5)
- Une bretelle peut être utilisée (règlements 6.3.4 et 6.3.4.1)
- Une veste de tir peut être portée (règlement 6.3.1)
- Un gant peut être porté (règlement 6.3.3)
- La casquette peut être portée (règlements 6.3.7)
- Un matelas peut être utilisé (règlement 6.3.6, 6.3.6.1 et 6.3.6.2)

## **Prix**

– Aucun prix n'est attribué pour ce match

## **Remarques**

**– Les pointages obtenus dans les matchs 1.3 I ou 1.3 J seront ajoutés à ceux obtenus dans le match 1.3 B ou 1.3 C (selon le cas) pour établir le classement final du championnat individuel en position couchée, et de cette façon déterminera les gagnants Individuels de la Région de l'Est ainsi que pour sélectionnés les compétiteurs individuels qui représenteront la Région lors de l'Étape 4 de la Série de championnat.**



## **Match 1.3 D Féminin tir debout**

## **Match 1.3 E Masculin tir debout**

### **Compétiteurs**

- Ouvert à tous les cadets de l'étape 3 selon leur sexe

### **Distance**

- Dix (10) mètres (règlement 10.3)

### **Position**

- Position debout

### **Carabine**

- Daisy 853C ou Avanti 853C (règlement 5.3.1)

### **Chargement**

- Un plomb à la fois seulement
- L'utilisation du chargeur de cinq (5) plombs est interdite

### **Séquence de tir**

- Coups d'ajustement illimités
- Quarante (40) plombs par compétiteur
- Un (1) plombs par cible
- Deux (2) relèves par compétiteur
- Cible électronique de 1 diagramme

### **PHPP**

- 400 par compétiteur

### **Limite de temps**

- Trente (30) minutes

### **Cible**

- Cible électronique de 1 diagramme

### **Plombs**

- Seuls les plombs distribués par le MDN seront utilisés

### **Équipement de sécurité**

– Des lunettes de sécurité ou des lunettes avec verres incassables (règlement 2.1.7) doivent être portées; le port de protection auditive est recommandé (règlement 2.1.8)

### **Monitorat**

– Le monitorat d'un adulte est permis

### **Équipement**

- Un télescope peut être utilisé (règlement 6.3.5)
- Une veste de tir peut être portée (règlement 6.3.1)
- Un gant peut être porté (règlement 6.3.3)
- La casquette peut être portée (règlement 6.3.7)

### **Prix**

– Aucun prix ne sera décerné pour ce match

## **Match 1.3 F Équipe d'unité en tir debout**

### **Compétiteurs**

- Ouvert à toutes les équipes d'unité de l'étape 3

### **Composition des équipes**

- Cinq (5) compétiteurs (règlement 3.1.1), dont au moins deux (2) juniors (règlement 3.2.1), formeront l'équipe d'unité (règlements 3.3 et 3.3.1)
- Les quatre (4) meilleurs pointages comptent pour le pointage final de l'équipe

### **Distance**

- Dix (10) mètres (règlement 10.3)

### **Position**

- Position debout (règlement 24)

### **Carabine**

- Daisy 853C ou Avanti 853C (règlement 5.3.1)

### **Chargement**

- Un plomb à la fois seulement
- L'utilisation du chargeur de cinq (5) plombs est interdite

### **Séquence de tir**

- Coups d'ajustement illimités
- Quarante (40) plombs par compétiteur
- Un (1) plombs par cible
- Deux (2) relèves par compétiteur
- Cible électronique de 1 diagramme

### **PHPP**

- 400 par compétiteur
- 1600 par équipe
- Seul les quatre meilleurs résultats individuel des matchs 1.3 D et E sera conservée pour le pointage final de l'équipe

### **Limite de temps**

- Trente (30) minutes

### **Cible**

- Cible électronique de 1 diagramme

## **Plombs**

- Seuls les plombs distribués par le MDN seront utilisés

## **Équipement de sécurité**

- Des lunettes de sécurité ou des lunettes avec verres incassables (règlement 2.1.7) doivent être portées; le port de protection auditive est recommandé (règlement 2.1.8)

## **Monitorat**

- Le monitorat d'un adulte est permis

## **Équipement**

- Un télescope peut être utilisé (règlement 6.3.5)
- Une veste de tir peut être portée (règlement 6.3.1)
- Un gant peut être porté (règlement 6.3.3)
- La casquette peut être portée (règlement 6.3.7)

## **Prix**

- L'URSC remettra des médailles aux trois premières positions, de plus la FQT remettra un trophée à la meilleure équipe

## **Match 1.3 G Match en équipe avec monitorat**

### **Compétiteurs**

- Ouvert à toutes les équipes d'unité.

### **Composition des équipes**

- Cinq (5) compétiteurs (règlement 3.1.1), dont au moins deux (2) juniors (règlement 3.2.1), formeront l'équipe d'unité (règlements 3.3 et 3.3.1)
- Les résultats des quatre meilleurs compétiteurs comptent pour le pointage de l'équipe

**\*Nota : Tous les membres d'équipe d'unité tireront à la même relève dans des corridors consécutifs.**

### **Distance**

- Dix (10) mètres (règlement 10.3)

### **Position**

- Position couchée sans appui (règlement 15.1)

### **Carabine**

- Daisy 853C ou Avanti 853C (règlement 5.3.1)

### **Chargement**

- Un plomb à la fois seulement
- L'utilisation du chargeur de cinq (5) plombs est interdite

### **Séquence de tir**

- 20 plombs par membre de l'équipe
- Dix (10) plombs par cible
- Deux (2) cibles par relève (règlement 7.1.1)
- Coups d'ajustement illimités

### **PHPP**

- 200 par compétiteur
- 800 pour les quatre meilleurs compétiteurs
- Seul les quatre meilleurs résultats individuel seront conservés pour le pointage final de l'équipe

### **Limite de temps**

- 30 minutes par relève (règlement 16)

### **Plombs**

- Seuls les plombs distribués par le MDN seront utilisés

### **Équipement de sécurité**

– Des lunettes de sécurité ou des lunettes avec verres incassables (règlement 2.1.7) doivent être portées; le port de protection auditive est recommandé (règlement 2.1.8)

### **Monitorat**

– Lorsque les compétiteurs sont sur la ligne de tir, le monitorat est autorisé par un moniteur adulte, selon le règlement 11.2.3.

– ***L'entraîneur adulte peut effectuer du monitorat de façon verbale, mais discret pendant ce match***

### **Équipement**

- Un télescope peut être utilisé (règlement 6.3.5)
- Une bretelle peut être utilisée (règlements 6.3.4 et 6.3.4.1)
- Une veste de tir peut être portée (règlement 6.3.1)
- Un gant peut être porté (règlement 6.3.3)
- La casquette peut être portée (règlement 6.3.7)
- Un matelas peut être utilisé (règlements 6.3.6, 6.3.6.1 et 6.3.6.2)

### **Prix**

–Aucun prix ne sera attribué pour ce match

### **Remarques :**

**Le pointage obtenu dans ce match sera additionné au pointage du Match 1.3 A pour établir le résultat du Match 1.3 M et qui déterminera l'équipe d'unité qui représenta la Région lors de l'Étape 4 de la Série de championnat.**

## **Match 1.3 I Finale individuelle ouverte**

## **Match 1.3 J Finale individuelle junior**

### **Compétiteurs**

#### **Match 1.3 I**

– Ouvert aux dix (10) meilleur compétiteurs de la catégorie ouverte qui ont obtenu le plus haut pointage lors du match 1.3 B, incluant les juniors, si ceux-ci sont parmi les dix (10) meilleurs de la catégorie.

#### **Match 1.3 J**

– Ouvert aux dix (10) compétiteurs de catégorie Junior qui ont obtenu le plus haut pointage lors du match 1.3 C, autres que ceux déjà sélectionné pour le match 1.3 I.

### **Distance**

– Dix (10) mètres (règlement 10.3)

### **Position**

– Position couchée sans appui (règlement 15.1)

### **Carabine**

– Daisy 853C ou Avanti 853C (règlement 5.3.1)

### **Chargement**

- Un plomb à la fois seulement
- L'utilisation du chargeur de cinq (5) plombs est interdite

### **Séquence de tir**

- 20 plombs par compétiteur
- Vingt (20) plombs par cible
- Coups d'ajustement illimités

### **PHPP**

- 209 par compétiteur
- 609 par compétiteur en ajoutant les résultats des matchs 1.3 B et C selon la catégorie

### **Limite de temps**

– 30 minutes par relève (règlement 16)

### **Plombs**

– Seuls les plombs distribués par le MDN seront utilisés

## Équipement de sécurité

– Des lunettes de sécurité ou des lunettes avec verres incassables (Règlement 2.1.7) doivent être portées; le port de protection auditive est recommandé (règlement 2.1.8)

## Monitorat

– Le monitorat d'un adulte est permis selon le règlement 11.2.3

## Équipement

- Un télescope peut être utilisé (règlement 6.3.5)
- Une bretelle peut être utilisée (règlements 6.3.4 et 6.3.4.1)
- Une veste de tir peut être portée (règlement 6.3.1)
- Un gant peut être porté (règlement 6.3.3)
- La casquette peut être portée (règlements 6.3.7)
- Un matelas peut être utilisé (règlement 6.3.6, 6.3.6.1 et 6.3.6.2)

## Prix

–L'URSC remettra des médailles aux trois premières positions et l'ATPQ remettra un trophée au cadet qui terminera en première position de chacun des matchs

## Remarques

**– Les pointages obtenus dans les matchs 1.3 I ou 1.3 J seront ajoutés à ceux obtenus dans le match 1.3 B ou 1.3 C, selon leur catégorie respective, pour établir le classement final du championnat individuel en position couchée, et de cette façon déterminera les gagnants Individuels de la Région de l'Est qui participeront à l'Étape 4.**



## **Match 1.3 K Finale féminine tir debout**

## **Match 1.3 L Finale masculine tir debout**

### **Compétiteurs**

#### **Match 1.3 K**

– Ouvert aux huit (8) meilleurs compétiteurs féminin qui ont obtenu le plus haut pointage lors du match 1.3 D.

#### **Match 1.3 L**

– Ouvert aux huit (8) meilleur compétiteurs masculin qui ont obtenu le plus haut pointage lors du match 1.3 E.

### **Distance**

– Dix (10) mètres (règlement 10.3)

### **Position**

– Position debout (règlement 24)

### **Carabine**

– Daisy 853C ou Avanti 853C (règlement 5.3.1)

### **Chargement**

– Un plomb à la fois seulement  
– L'utilisation du chargeur de cinq (5) plombs est interdite

### **Séquence de tir**

– 10 plombs par compétiteur  
– Un (1) plomb par cible  
- Coups d'ajustement illimités  
- Cible électronique de un (1) diagramme

### **PHPP**

– 109 par compétiteur  
– 509 par compétiteur en ajoutant les résultats des matchs 1.3 D et E selon la catégorie

### **Limite de temps**

– 30 minutes par relève (règlement 16)

### **Plombs**

– Seuls les plombs distribués par le MDN seront utilisés

## Équipement de sécurité

– Des lunettes de sécurité ou des lunettes avec verres incassables (Règlement 2.1.7) doivent être portées; le port de protection auditive est recommandé (règlement 2.1.8)

## Monitorat

– Le monitorat d'un adulte est permis selon le règlement 11.2.3

## Équipement

- Un télescope peut être utilisé (règlement 6.3.5)
- Une veste de tir peut être portée (règlement 6.3.1)
- Un gant peut être porté (règlement 6.3.3)
- La casquette peut être portée (règlements 6.3.7)

## Prix

–L'URSC remettra des médailles aux trois premières positions et laQT remettra un trophée au cadet qui terminera en première position de chacun des matchs.  
-De plus, le gagnant de chacune des catégories, obtiendra un laissez-passer pour la compétition dtir Prix de Toronto, de l'année suivante, si celui-ci est encore actif comme cadet dans la Région de l'Est

## Remarques

***– Les pointages obtenus dans les matchs 1.3 K ou 1.3 L seront ajoutés à ceux obtenus dans le match 1.3 D ou 1.3 E, selon leur catégorie respective, pour établir le classement final du championnat individuel en position debout, et de cette façon déterminera les gagnants Individuels de la Région de l'Est. Le gagnant de chacune des catégories représentera la Région de l'Est au championnat de tir à la carabine Grand Prix de Toronto, l'année suivante si le compétiteur est toujours actif comme cadet dans la Région.***

## **Match 1.3 M Champion provincial en équipe**

### **Compétition**

-Ouvert à toutes les équipes d'unité

### **Composition des équipes**

- Cinq (5) compétiteurs (règlement 3.1.1), dont au moins deux (2) juniors (Règlement 3.2.1), formeront l'équipe d'unité (règlements 3.3 et 3.3.1)
- Le résultat des matchs 1.3 A et G seront additionnés sans enlever le plus bas pointage de chaque match, mais le plus bas compétiteur au total des deux matchs.

### **Distance**

- Dix (10) mètres (règlement 10.3)

### **Position**

- Position couchée sans appui (règlement 15.1)

### **Carabine**

- Daisy ou Avanti 853C (règlement 5.3.1)

### **Chargement**

- Un plomb à la fois seulement
- Le chargeur de cinq (5) plombs ne sera pas utilisé

### **Séquence de tir**

- 60 plombs tirés par compétiteur
- Dix (10) plombs par cible
- Deux (2) cibles par relève (règlement 7.1.1)
- Trois (3) relèves pour le championnat
- Coups d'ajustement illimités

### **PHPP**

- 600 par compétiteur
- 2400 par équipe

### **Limite de temps**

- 30 minutes par relève (règlement 16)

### **Cibles**

- Six (6) cibles par compétiteur (règlement 7.2.1)

## **Plombs**

- Seuls les plombs fournis par le MDN seront utilisés

## **Équipement de sécurité**

- Des lunettes de sécurité ou des lunettes avec verres incassables (Règlement 2.1.7) doivent être portées; le port de protection auditive est recommandée (règlement 2.1.8)

## **Monitorat**

- Voir les règlements pour chacun des matchs 1.3 A et G

## **Équipement**

- Un télescope peut être utilisé (règlement 6.3.5)
- Une bretelle peut être utilisée (règlements 6.3.4 et 6.3.4.1)
- Une veste de tir peut être portée (règlement 6.3.1)
- Un gant peut être porté (règlement 6.3.3)
- La casquette peut être portée (règlement 6.3.7)
- Un matelas peut être utilisé (règlements 6.3.6, 6.3.6.1 et 6.3.6.2)

## **Prix**

-L'URSC remettra des médailles pour les trois premières positions, de plus, l'équipe qui terminera première représentera le Région de l'Est lors de l'Étape 4 de la série de championnat en plus de se voir présenté le trophée LCol R. Chartrand.

**Région de l'Est**  
**Série de championnat de tir - Étape 2**  
**Liste des médailles par zone**

<b>Match 1.2 A Équipe d'unité</b>	5x Or 5x Argent 5x Bronze
<b>Match 1.2 B Ouvert Individuel</b>	1x Or 1x Argent 1x Bronze
<b>Match 1.2 C Junior Individuel</b>	1x Or 1x Argent 1x Bronze

**Région de l'Est****Série de championnat de tir - Étape 3****Liste des médailles pour le championnat**

<b>Match 1.3 F Équipe d'unité en tir debout</b>	5x Or + Trophée FQT 5x Argent 5x Bronze
<b>Match 1.3 I Finale individuelle ouverte</b>	1x Or + trophée ATPQ 1x Argent 1x Bronze
<b>Match 1.3 J Finale individuelle junior</b>	1x Or + trophée ATPQ 1x Argent 1x Bronze
<b>Match 1.3 K Finale Féminine tir debout</b>	1x Or + trophée FQT 1x Argent 1x Bronze
<b>Match 1.3 L Finale Masculine tir debout</b>	1x Or + trophée FQT 1x Argent 1x Bronze
<b>Match 1.3 M Champion provincial en équipe</b>	5x Or + Trophée LCol R. Chartrand 5x Argent 5x Bronze